

امیرکیوان شفیعی

مربی

دانشکده: دانشکده فنی فردوس

گروه: کامپیوتر



سوابق تحصیلی

مقطع تحصیلی	سال اخذ مدرک	رشته و گرایش تحصیلی	دانشگاه
کارشناسی	۱۳۸۲	مهندسی کامپیوتر- نرم افزار	دانشگاه نجفآباد اصفهان
کارشناسی ارشد	۱۳۸۶	مهندسی کامپیوتر - نرم افزار	فردوسی مشهد

اطلاعات استخدامی

محل خدمت	عنوان سمت	نوع استخدام	نوع همکاری	پایه
دانشکده فنی فردوس	مدیرگروه کامپیوتر و عمران	پیمانی	تمام وقت	۵

سوابق اجرایی

موضوعات تدریس تخصصی

طراحی الگوریتم ها

نظریه زبانها و ماشین ها

مهندسی اینترنت

پردازش موازی

یادگیری ماشین

مقالات در همایش ها

۱. امیرکیوان شفیعی، یادگیری ماشین و حسابداری تجربی: برخی از یافته‌ها و مسایل حل نشده، سومین کنفرانس ملی پژوهش‌های نوین در مهندسی و علوم کامپیوتر، شماره صفحات ۵-۰، لرستان، ۲۰۲۱، ۰۶-۰۹.
۲. جواد زراعتکار مقدم، صادق پاسبان، امیرکیوان شفیعی، بررسی ظرفیت ساختارهای آنتنی با قطبیت متفاوت در مدل سه بعدی کانال‌های چند ورودی-چند خروجی، ششمین کنفرانس ملی پژوهش‌های کاربردی در مهندسی برق مکانیک و مکاترونیک، شماره صفحات ۵-۰، تهران، ۲۰۲۰، ۰۹-۲۰.
۳. جواد زراعتکار مقدم، صادق پاسبان، سجاد محمدزاده، امیرکیوان شفیعی، ناحیه‌بندی تصاویر پزشکی تخریب شده با نویز نمک و فلفل با استفاده از سیستم فازی مبتنی بر قاعده، ششمین کنفرانس ملی پژوهش‌های کاربردی در مهندسی برق مکانیک و مکاترونیک، شماره صفحات ۵-۰، تهران، ۲۰۲۰، ۰۹-۲۰.

مقالات در نشریات

1. Sajad Mohamadzadeh, Morteza Ghayedi, Sadegh Pasban, Amirkeivan Shafiei, Algorithm of Predicting Heart Attack with using Sparse Coder, International Journal of Engineering Transactions C: Aspects, Vol. 12, No. 36, pp. 2190-2197, 2023, Scopus
2. Sajad Mohamadzadeh, Sadegh Pasban, Javad Zeraatkar Moghaddam, Amirkeivan Shafiei, Infant brain segmentation based on a combination of VGG-16 and U-Net deep neural networks, IET Image Processing, Vol. 17, No. 14, pp. 4756-4765, 2021, JCR, Scopus
3. Sajad Mohamadzadeh, Sadegh Pasban, Javad Zeraatkar Moghaddam, Amirkeivan Shafiei, Parkinson's Disease Detection by Using Feature Selection and Sparse Representation, Journal of Medical and Biological Engineering, Vol. 56, No. 41, pp. 412-421, 2021, JCR, Scopus

کتاب‌ها

۱. وب معنایی مرجعی برای مبتدیان ، برنامه نویسان و توسعه دهندگان
۲. روانشناسی طراحی رابط کاربر در کامپیوتر
۳. یادگیری ماشین با پایتون
۴. مبانی یادگیری ماشین برای تحلیل پیشگویانه داده ها
۵. وب معنایی (مرجعی برای مبتدیان، برنامه نویسان و توسعه دهندگان)
۶. یادگیری ماشین با پایتون